

Club de inventores

Integración social a través del uso de la tecnología

Socios

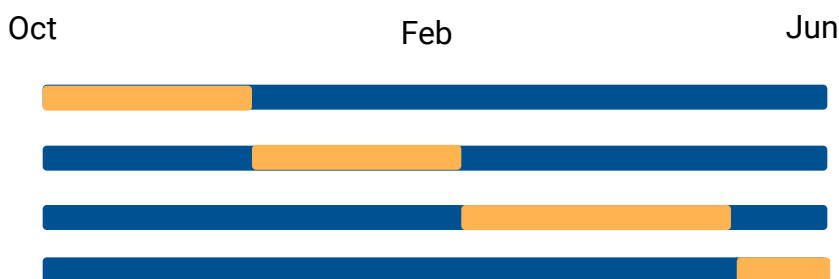


Proyecto

Despertar la creatividad y capacidad de innovación de los jóvenes, empoderándoles para dar solución a problemas de su entorno, con base tecnológica.

Uno de los objetivos secundarios del proyecto es alentar las vocaciones tecnológicas y rebajar la brecha digital de género.

Principales actividades



Más información:

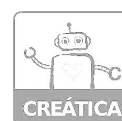
Beneficiarios: 15-20 jóvenes de Secundaria que se encuentran en una situación vulnerable y con riesgo de abandono escolar por su contexto socio-familiar y en ocasiones por problemas de aprendizaje y seguimiento del ritmo del aula, que suponen una historia de fracaso escolar que les marca y estigmatiza.

Objetivos secundarios del proyectos:

- fomentar procesos de aprendizaje colaborativos y la capacidad creativa e innovadora de los participantes, hacia la tecnología
- permitirles llevar a cabo sus proyectos, promoviendo un aprendizaje significado y motivador
- fomentar: capacidad de autogestión, trabajo en equipo, capacidad de análisis, desarrollo personal basado en las necesidades educativas y afectivas de cada participante
- aprender aspectos sociales de la comunicación y hacerles responsables de un aprendizaje activo sobre sus necesidades y cómo pueden colaborar

Roles de los socios

United Way
España



- Diseño y coordinación del proyecto (búsqueda de socios, recursos, localizaciones...)
- Búsqueda de recursos para escalar-replicar el impacto
- Gestión de eventos
- Comunicación y coordinación entre las partes
- Informes de seguimiento

- Financiación parcial del proyecto



- Plataforma de crowdfunding que permite contar con micro donaciones de personas que ayudan a la financiación del proyecto.

- Asociación que ejecuta el proyecto.
- Contenido de las sesiones
- Materiales para el desarrollo de prototipos
- Informes de impacto y valoración de la evolución de los participantes